**Короткі правила Bridge**

Брідж на 36 карт — це варіант відомої карткової гри брідж, де замість повної колоди з 52 карт використовують укорочену колоду — лише 36 карт. З кожної масті (піки ♠, черви ♥, бубни ♦, трефи ♣) беруть карти від шістки до туза: шістка, сімка, вісімка, дев'ятка, десятка, валет, дама, король і туз. Таким чином, у кожній масті залишається по 9 карт, і загалом — 36 карт на всю гру.

У бріджі беруть участь чотири гравці, які утворюють дві команди (пари). Партнери сидять один навпроти одного за столом. Гравці часто позначаються сторонами: Північ (North), Схід (East), Південь (South) і Захід (West).

На початку кожної роздачі кожному гравцеві роздають по 9 карт. Після роздачі гравці переходять до етапу торгівлі (або "аукціону").

Під час торгівлі гравці по черзі оголошують ставки. Ставка означає, скільки взяток гравець (і його партнер) обіцяє виграти, і яку масть хоче зробити козирною.  
 Взятка — це коли кожен гравець кладе одну карту, і одна з цих карт перемагає.  
 У бріджі береться за базу 6 взяток, тому якщо гравець каже "1♠", це означає, що він обіцяє взяти 6 + 1 = 7 взяток, якщо піки ♠ будуть козирем. Якщо хочуть грати без козирів, оголошують "без козирів" (наприклад, "2 без козирів" — обіцянка виграти 8 взяток без козиря).

Якщо гравець не хоче піднімати ставку або не може, він каже "пас". Торгівля закінчується, коли три гравці поспіль скажуть "пас" після останньої зробленої ставки.

Після торгівлі визначається контракт — тобто скільки взяток і за яких умов команда повинна виграти.  
 Розігрувальником стає гравець, який першим назвав масть чи безкозир у своїй парі під час торгівлі.  
 Партнер розігрувальника відкриває всі свої карти й кладе їх відкрито на стіл — його роль називається "стіл" (або "dummy"). Тепер розігрувальник грає і своїми картами, і картами свого партнера, а суперники грають тільки своїми.

Далі починається розіграш взяток. Перший хід робить гравець з боку суперників розігрувальника. Потім всі по черзі кладуть по одній карті за годинниковою стрілкою.  
 Якщо у гравця є карта тієї масті, якою був зроблений перший хід (масть ходу), він обов'язково має покласти карту цієї масті. Якщо немає такої карти, можна або:

* скинути будь-яку іншу карту,
* або побити хід, якщо є козирна карта (козир перемагає карти будь-якої іншої масті).

Виграє взятку той гравець, хто поклав або найстаршу карту масті ходу, або найстарший козир. Той, хто виграв взятку, починає наступну взятку першим.

Розігрувальник зі своїм партнером має взяти стільки взяток, скільки пообіцяв під час торгівлі (або більше), щоб виконати контракт. Якщо їм це не вдається, то очки отримують суперники.

Гра на 36 карт має свої особливості: оскільки на руках менше карт, кожен хід має більшу вагу